

Login

Menu	ł
 Forsiden Nyheder Debat Forum Shop 	
 Tutorials Poser Tutorials PSP Tutorials Tips til OE Brevpapir 	
 Downloads - Poser Download - PSP Download - Brevpapir 	
 Galleriet DevianART Galleri ArtZone Galleri Renderosity Galleri Baggrunde - Printe ud 	
LinksSøg	
 E-Mail FAQ -Info 	
Didda.dk	
Nyt i Tutorials	+
Nyt i Downloads	+
Debat forum	+ 2
-	. ,
•·* < '`` *· ••· * < '`` *· •	





AN-didda

Nyt i Galleriet

Knapper 2



Jeg laver måske knapper på en lidt anden måde, da jeg tit syns det er svært at få dem helt pæne med andre filre...

Det er lige som om skygge og lys ikke rigtig vil styres, men på denne måde kan jeg bestemme selv ; O

Du får brug for:

. PSP

÷

• Evt. min psp fil med Selectioner i Alpha Channel

Du kan hente min psp fil med selectioner i alphachannel, eller lav din helt egen af Selectioner eller Pre:

Åbn psp filen med selectioner i alpha channel, lav en kopi og luk orginalen ned.

Marker layer 2, Selections > Load/Save selections > Load selection from Alpha Channel, Vælg selection 1 eller 5 (2 eller 4 huller)

Flood fill med ønsket farve, jeg bruger #119cfd Selections none.



School Girl







A angels place

- Banner-Affiliate
- Banner Exchange
- My Banners
- Mystic Nights 3D Directory
- Webringe





Proud member of **KCTC Freebies**



Nyt layer

Vælg PaintBrush med disse indstillinger, Size på disse indstillinger er tilpasset den selection jeg har lav du tænke på at size er så stor at den går et godt stykke udenfor din flood fill.



Med en farve som er nogle toner lysere end din først valgte farve laver du et eller to klik midt over din



Adjust > Blur > Gausian blur : 25

Nyt layer

Sæt nu Size på din Paint Bruch på det halve (= 200) lav din farve nogle toner lyser igen, min er #b4dffe,



Adjust > Blur > Gausian blur : 25

Hent den samme selection du brugte før i AlphaChannel, Selection > Invert Klik på delete kanppen på dit tastature på begge de sidste to layer.



CREATE 3D ART FOR FRFF



Hent den samme selection du brugte før i AlphaChannel,

lav et nyt layer og træk det ned under det første layer, flood fill med en farve der er nogle toner mørkere end den allerførste farve du brugte, min er #0285e4 Selections > None

Vælg Raster Deform Tool, og flyt den lidt nedaf, eller til en af siderene. Dette layer giver bare lidt dybr

01



Luk raster layer 1 og Merge visible.

Ì





DAZ)>3D



Please Login to Post a Comment.





🔁 SHARE 📲 🎡 🌌)	
	`~`~`~`Create 3D Art for Free`~`
	Didda © 2006
	Powered by PHP-Fusion
	984,098 Unikke besøg